



Recargador Universal

Versión 2.0 rev10 abril 2007

MTS0001702
26/07/2012

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Índice de contenidos	2
RECARGADOR UNIVERSAL	4
<i>MUY IMPORTANTE</i>	4
<i>INSTALACIÓN Y MANTENIMIENTO</i>	4
<i>DESTRUCCIÓN DEL PRODUCTO</i>	4
<i>DESEMBALAJE E INSPECCIÓN</i>	4
DESCRIPCIÓN.	5
GLOSARIO DE TÉRMINOS:	7
FUNCIONAMIENTO DEL RECARGADOR UNIVERSAL.	8
PROGRAMACIÓN.	9
ACCESO A MENÚS Y NAVEGACIÓN.	9
NAVEGACIÓN.	9
<i>MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE CÓDIGOS.</i>	12
FECHA.	13
NÚMERO DE MÁQUINA.	13
CÓDIGO DE INSTALACIÓN.	13
CODIGO DE ZONA.	13
CÓDIGO DE APLICACIÓN.	13
PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE OPERADOR 2 Y 3.	13
PROGRAMACIÓN DE LA INSTALACIÓN 2.	14
PROGRAMACIÓN DEL NÚMERO DE DECIMALES.	14
GUARDAR REGISTROS.	14
LECTOR TARJETA.	14
TIPO DE TARJETA.	14
MONEDERO TARJETA.	14
ZUMBADOR.	15
GUARDA / CARGA CONFIGURACIÓN.	15
SALIDA A MONITOR.	15
<i>MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE PARÁMETROS.</i>	16
RECARGAR TARJETA.	16
CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA DE MONEDAS.	16
SISTEMA DE MONEDAS.	17
VALOR MONEDAS.	17
CARGA MÁXIMA DE SELECTOR.	17
CONFIGURACIÓN DEL BILLETERO.	17
TIPO BILLETERO.	17
VALOR BILLETES.	17
BORRADO AUTOMÁTICO DE PUNTOS.	17
CONTABILIDAD.	18
<i>CONTABILIDAD TOTALES.</i>	20
<i>CONTABILIDAD PARCIALES.</i>	20
<i>BORRAR PARCIALES.</i>	20
APÉNDICE.	21
<i>EJEMPLO DE PROGRAMACIÓN.</i>	21
<i>ABRIR EL LECTOR DE BILLETES.</i>	22

TARJETA DE LISTA NEGRA.

22

RECARGADOR UNIVERSAL

La instalación de este producto debe ser realizada por personal cualificado.

MUY IMPORTANTE



Este producto se alimenta a 220V 50 Hz

Salvo que el terminal esté expresamente protegido, su uso es interior y debe evitar la lluvia y la humedad.



NO INSTALAR NI RETIRAR NINGÚN DISPOSITIVO INTERNO CON LA ALIMENTACIÓN CONECTADA.

INSTALACIÓN Y MANTENIMIENTO

La instalación y conexionado de este producto debe ser realizada por personal cualificado, siguiendo las instrucciones del presente manual.

Para la limpieza del equipo no emplear limpiadores líquidos ni aerosoles. Utilizar un paño húmedo.

Mantener fuera del alcance de líquidos y polvo.

DESTRUCCIÓN DEL PRODUCTO

Absténgase de destruir mediante incineración cualquiera de los componentes.

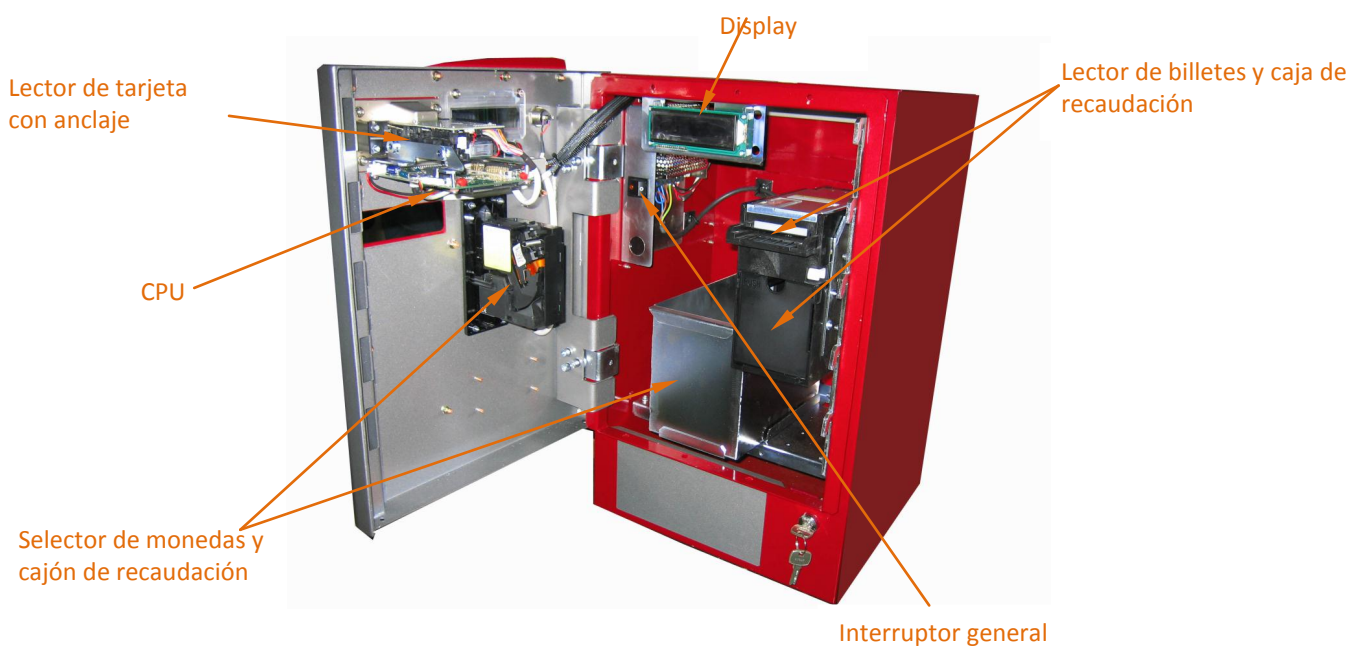
DESEMBALAJE E INSPECCIÓN

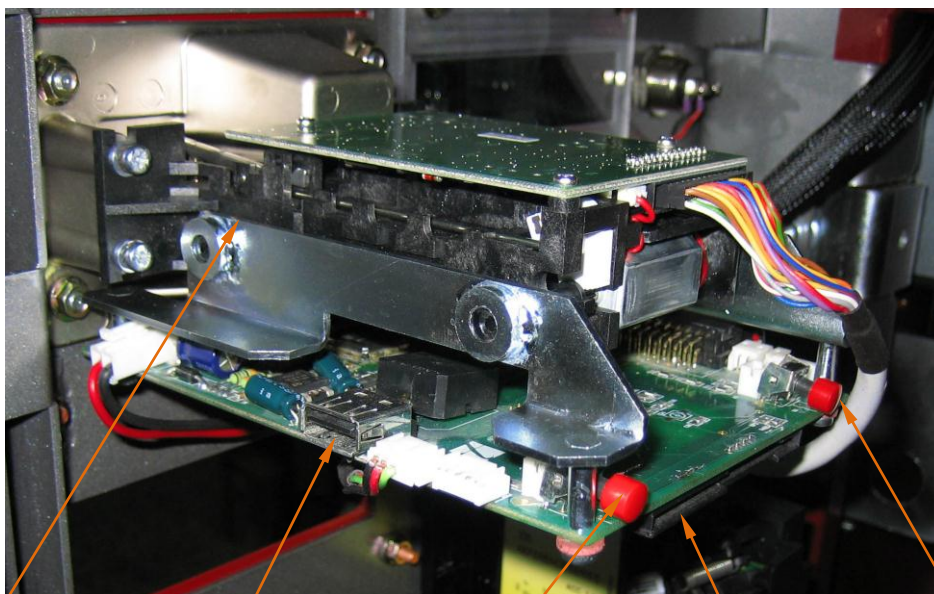
El desembalaje de este producto debe ser realizado cuidadosamente. Al tratarse de un dispositivo electrónico debe ser manipulado con precaución. Asegurarse de conservar el presente Manual Técnico de Servicio.

El contenido de este manual puede estar sujeto a cambios, sin previo aviso no obstante la revisión del mismo será publicada en nuestra web, cuando dichos cambios se produzcan.

DESCRIPCIÓN.

El RECARGADOR UNIVERSAL es un dispositivo de recarga de tarjetas de usuario de los sistemas ATLAS o COSMOS donde el usuario podrá recargar con billetes y / o monedas, tarjetas chip con contactos asociadas al sistema ATLAS, tarjetas de proximidad sin contactos MIFARE® y / o tarjetas chip con contactos asociadas al sistema COSMOS. El buen [funcionamiento](#) del RECARGADOR UNIVERSAL depende la correcta [programación](#) de una serie de parámetros que este manual indica cómo realizar. A continuación se muestran las vistas del exterior y del interior del RECARGADOR UNIVERSAL y un detalle de la CPU del recargador.





Lector de tarjeta con anclaje

Conector programador

Botón de programación izquierdo, "C"

Lector interno CPU

Botón de programación derecho, "OK"

El RECARGADOR UNIVERSAL se puede configurar, en fábrica, para que el usuario pueda elegir si la recarga se va a utilizar para su consumo en máquinas vending o en servicios catering. En este caso se le añadirían unos pulsadores situados en el frontal del RECARGADOR UNIVERSAL y alguno de los menús que conforman la programación se verán modificados, esta particularidad se señala en la descripción que se realiza del parámetro que se vea afectado por esta configuración (Ver programación, menú de códigos, tipo tarjeta y monedero tarjeta).



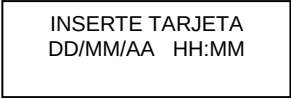
Botones para elegir el destino de la recarga

GLOSARIO DE TÉRMINOS:

Operador:	Persona o entidad que gestiona el funcionamiento de una instalación con los sistemas ATLAS o COSMOS. TRATECNICA S.A. asigna un número distinto a cada operador.
Número de máquina:	Número con el que el operador identifica sus máquinas.
Instalación:	Emplazamiento Vending controlado por los sistemas ATLAS o COSMOS. Se debe asignar un número al RECARGADOR UNIVERSAL atendiendo a criterios de gestión de las instalaciones, así el operador puede diferenciar sus diferentes instalaciones con un rango de 0 a 999. (Los dispositivos, terminales de una instalación han de ser programados con el mismo número de instalación).
Zona:	División de los terminales ATLAS o COSMOS en una instalación en función de su localización. El RECARGADOR UNIVERSAL permite hasta cuatro zonas y las tarjetas de usuario deben habilitarse para una o varias de estas zonas.
Aplicación:	Los sistemas ATLAS o COSMOS u otros dispositivos, puede distinguir hasta cuatro aplicaciones diferentes en la misma instalación, por ejemplo, bebidas calientes, frías, sólidos, etc. El RECARGADOR UNIVERSAL permite hasta cuatro aplicaciones y las tarjetas de usuarios deben habilitarse para una o varias de estas aplicaciones.
Tarjeta de usuario:	Tarjeta creada por el operador para que el usuario acceda a los servicios controlados por los sistemas ATLAS o COSMOS. La tarjeta de usuario ATLAS tiene tres monederos electrónicos que se pueden utilizar de forma independiente (Ver manual ATLAS CARD).
EVA-DTS:	Formato estándar para el almacenamiento y transferencia de datos contables, desarrollado por E.V.A. (European Vending Association).
ATLAS CARD:	Software de creación de tarjetas del sistema ATLAS, tarjetas de usuario y de sistema.
COSMOS CARD:	Software de creación de tarjetas del sistema COSMOS, tarjetas de usuario y de sistema.
Transfer Card:	Tarjeta electrónica de 2 Mbytes de memoria para: • La descarga automática de contabilidad (Aplicación S.G.C.). • La descarga automática de registros de operaciones (Atlas COM).

FUNCIONAMIENTO DEL RECARGADOR UNIVERSAL.

El RECARGADOR UNIVERSAL en estado de reposo muestra en su display el mensaje "INSERTE TARJETA" y la fecha y la hora del día en curso (Figura 2). A continuación se describe como realizar cargas de efectivo con el RECARGADOR UNIVERSAL.



INSERTE TARJETA
DD/MM/AA HH:MM

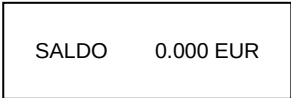
Figura 2.

La forma habitual de funcionamiento es introducir la tarjeta para realizar cualquier carga de efectivo, pero se pueden introducir monedas antes de introducir la tarjeta.

Si se inserta la tarjeta antes de introducir monedas, el display muestra el saldo de ésta (Figura 2a) y según se van introduciendo monedas, el valor de la carga (Figura 2b), y seguidamente el saldo acumulado (Figura 2a).

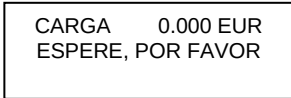
Si se insertan monedas sin haber introducido la tarjeta el RECARGADOR UNIVERSAL muestra el saldo y la petición de inserción de la tarjeta (Figura 2c), al insertar ésta el display muestra la carga realizada (Figura 2b) y seguidamente el saldo acumulado en la tarjeta (Figura 2a). Esta forma de recargar la tarjeta puede ocasionar que se supere el máximo acumulable en la tarjeta (Ver manual ATLAS o COSMOS CARD), en este caso sólo se realizará la sobrecarga la primera vez que se presenta esta situación, en ocasiones posteriores el saldo quedará reflejado en el display del RECARGADOR UNIVERSAL hasta que se introduzca la tarjeta de usuario.

Para cargar billetes se inserta la tarjeta y se van introduciendo los billetes hasta llegar al saldo deseado (Figura 2d, 2b, 2a). Para recuperar la tarjeta después de realizar la recarga o en cualquier momento se pulsa el botón de devolución (Figura 1a), si el lector es con anclaje.



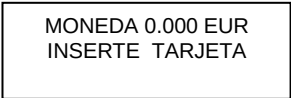
SALDO 0.000 EUR

Figura 2a.



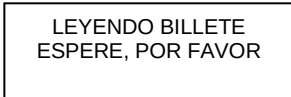
CARGA 0.000 EUR
ESPERE, POR FAVOR

Figura 2b.



MONEDA 0.000 EUR
INSERTE TARJETA

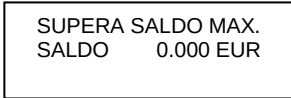
Figura 2c.



LEYENDO BILLETE
ESPERE, POR FAVOR

Figura 2d.

Cuando la tarjeta de usuario supera el saldo máximo que se puede acumular el RECARGADOR UNIVERSAL informa de esta situación y no se permitirá la recarga (Figura 3a).



SUPERA SALDO MAX.
SALDO 0.000 EUR

Figura 3a.

Cuando el RECARGADOR UNIVERSAL está configurado (Figura 1d) para elegir el monedero donde se realizará la carga, al introducir monedas el recargador preguntará para que servicio se realizará la carga (Figura 4a).



SELECC. SERVICIO
VENDING-COMEDOR

Figura 4a.

PROGRAMACIÓN.

El acceso a la programación del RECARGADOR UNIVERSAL se realiza mediante una tarjeta de sistema (tarjeta de sistema de ATLAS o COSMOS) y utilizando los pulsadores integrados en la CPU (Figura 1c), como se describe en el siguiente apartado (Acceso a menús y navegación). La tarjeta de sistema se crea, con el software de creación de tarjetas ATLAS o COSMOS CARD dependiendo del tipo de tarjeta utilizado. Esta tarjeta se puede introducir en el lector de tarjetas externo con anclaje o el interno de la CPU del RECARGADOR UNIVERSAL.

Aunque no es habitual, la programación del RECARGADOR UNIVERSAL se puede realizar con el programador portátil asociado a los terminales COSMOS. En este caso el programador se conectaría directamente a la CPU en el “conector del programador” integrado en ella (Figura 1c) y una tarjeta de sistema en cualquiera de los dos lectores (externo con anclaje y el interno de la CPU). El uso del programador portátil está descrita en los manuales de los diferentes tipos de terminales del sistema COSMOS.

Las tarjetas de sistema se pueden crear para dar acceso a la programación de códigos, parámetros (tarjeta de sistema de códigos en ATLAS CARD y tarjeta de sistema de programación en COSMOS CARD) y contabilidad con una sola tarjeta, o a la programación y a la contabilidad por separado con dos tarjetas de sistema diferentes. Dependiendo de su creación las tarjetas de sistema dan acceso a los siguientes menús:

[Códigos.](#)

[Parámetros.](#)

[Contabilidad.](#)

La primera vez que se introduce la tarjeta de programación de códigos en un RECARGADOR UNIVERSAL nuevo se programa automáticamente el código de operador. Por razones de seguridad, este código, sólo podrá ser modificado por TRATECNICA S.A.

ACCESO A MENÚS Y NAVEGACIÓN.

Al introducir la tarjeta en el lector del RECARGADOR UNIVERSAL el display muestra el menú al que da acceso la tarjeta de sistema. A continuación se describe como se pasa de un menú a otro, como se entra y como se modifican los parámetros que conforman los menús.

NAVEGACIÓN.

El RECARGADOR UNIVERSAL tiene dos pulsadores, el derecho “OK” (Figura 1c) que permite pasar de un menú a otro, entrar en los menús, modificar parámetros y salir de la programación de los parámetros, y un pulsador izquierdo “C” que permite ir hacia atrás en la navegación, modificación de parámetros y salir de los submenús.

Dependiendo de la operación que se quiera realizar en el menú el pulsador se utilizan de distinta forma:

- Para moverse de un menú a otro o de un parámetro a otro dentro de un menú se dan toques cortos en el pulsador derecho (Figura 5 a).



Figura 5a.

- Para entrar en un menú pulsación larga en el pulsador derecho (Figura 5b).

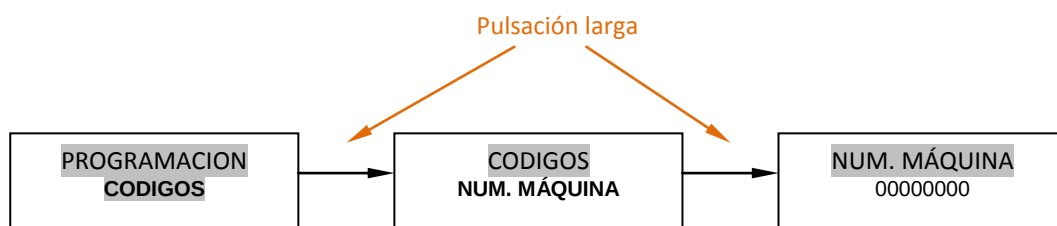
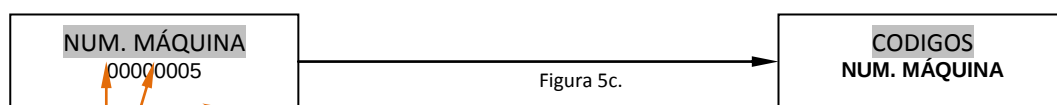


Figura 5b.

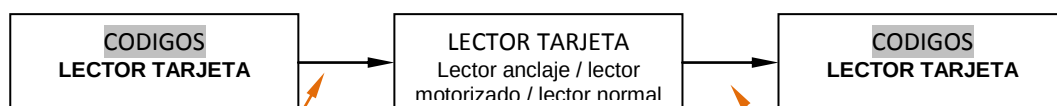
- Para modificar los datos de un parámetro, si estos son numéricos, se pasa de dígito a dígito con una pulsación corta del pulsador derecho y para modificar su valor se mantiene la pulsación hasta llegar al valor deseado. Para salir de la programación del parámetro se realiza una pulsación corta una vez se llega al último dígito (Figura 5c).



Para modificar los datos del parámetro (numéricos), se pasa de dígito a dígito con una pulsación corta del pulsador derecho y para modificar su valor se mantiene la pulsación hasta conseguir el valor deseado.

Para salir de la programación se realiza una programación corta una vez se llega al último dígito

- Si los datos del parámetro no son numéricos para modificarlo se realizan pulsaciones cortas del pulsador derecho y para salir de él dejándolo modificado se realiza una pulsación larga (Figura 5d).



Pulsación larga del pulsador derecho para entrar en el menú

Pulsaciones cortas para modificar su valor

Una pulsación larga para salir del parámetro dejándolo modificado

- Para salir de un submenú como el que se muestra a continuación se realiza una pulsación larga en el botón izquierdo, de esta manera se va saliendo de los diferentes menús hasta llegar al menú principal CONTABILIDAD y PROGRAMACIÓN desde donde se volverá al modo normal de funcionamiento con una pulsación larga del botón izquierdo y en el display aparecerá un mensaje preguntando si se quiere salir de la programación (Figura 5e). Con pulsaciones cortas del botón izquierdo también se puede retroceder valores numéricos o retroceder entre los dígitos de un parámetro (Figura 5f).

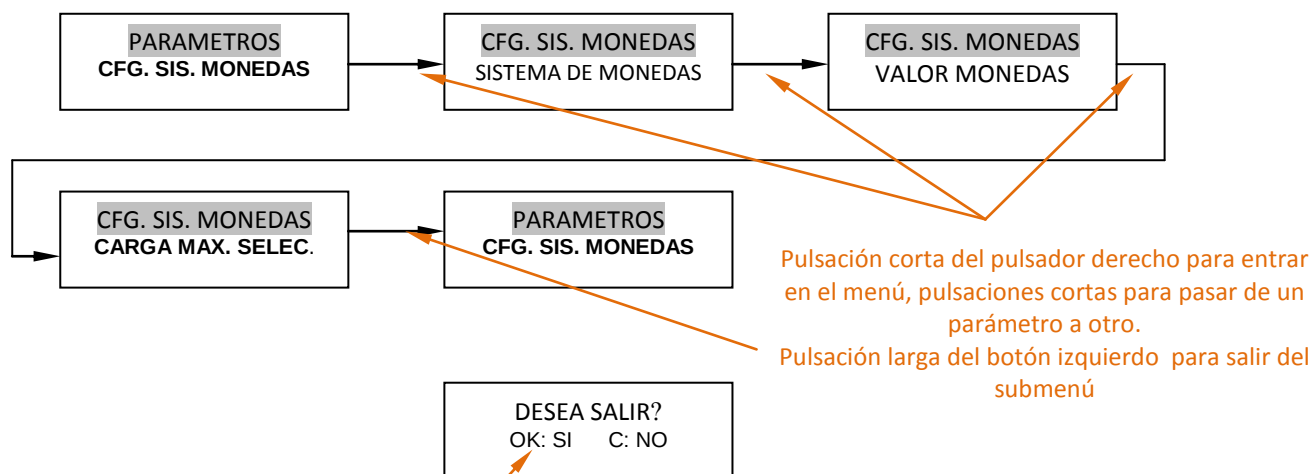


Figura 5e.

Pulsación larga del pulsador derecho "OK" para salir de la programación y pulsación larga del botón izquierdo "C" para seguir en la programación

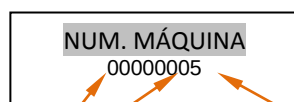
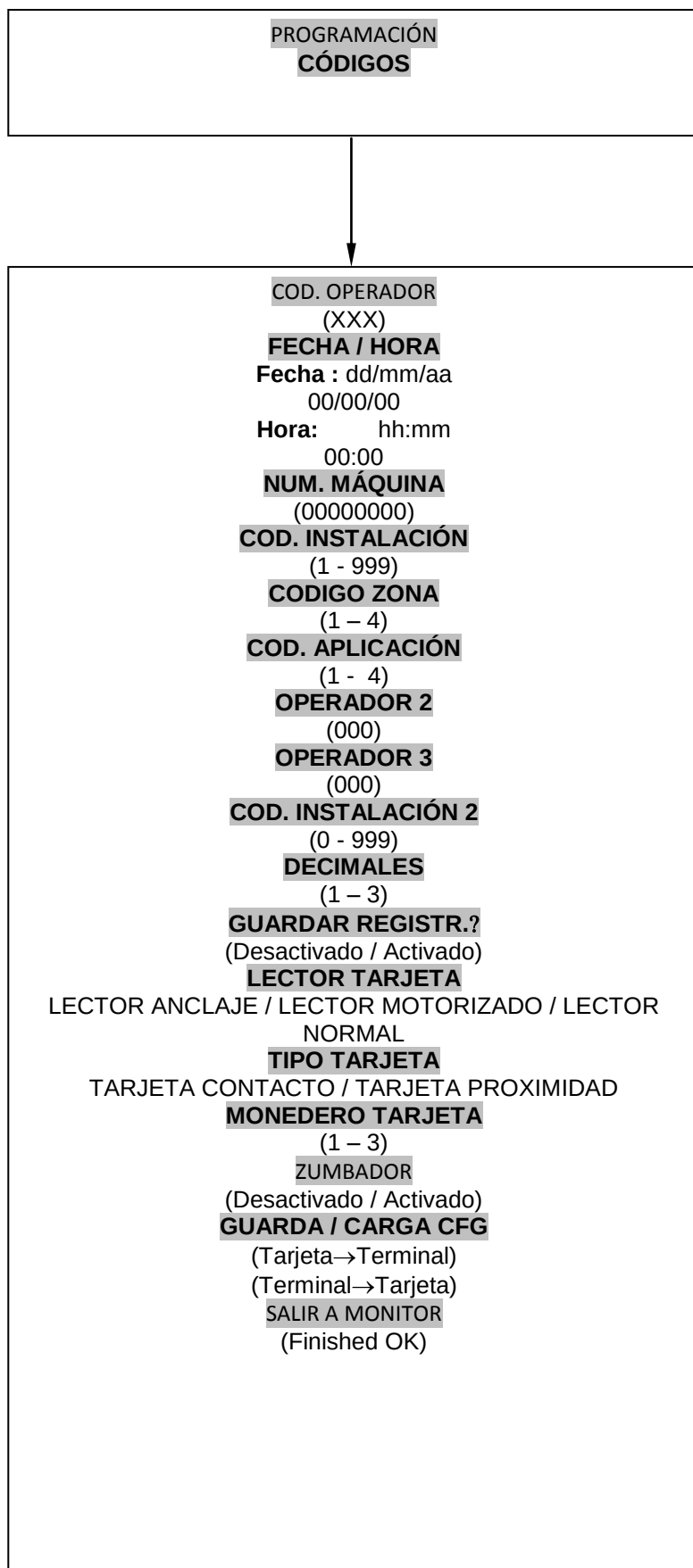


Figura 5f.

Pulsación corta del pulsador izquierdo para retroceder entre los dígitos del valor numérico de un parámetro

Pulsación larga para disminuir ese valor

MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE CÓDIGOS.



La primera vez que se introduce la tarjeta de sistema que da acceso al menú de códigos en un RECARGADOR

UNIVERSAL nuevo se programa automáticamente el código de operador. Por razones de seguridad, este código, sólo podrá ser modificado por TRATECNICA S.A.

En el menú de códigos se programan parámetros referidos a la identificación del RECARGADOR UNIVERSAL con respecto a la gestión de las instalaciones que realiza el operador, parámetros básicos para el funcionamiento del terminal y algunas utilidades para su configuración. Como muestra el esquema de la página anterior, su descripción es la siguiente.

FECHA.

En este parámetro se programa la fecha y la hora de referencia para el buen funcionamiento del RECARGADOR UNIVERSAL es **importante** que este configurada correctamente ya que es la referencia que tiene el operador para controlar la gestión contable del dispositivo.

NÚMERO DE MÁQUINA.

Este parámetro es el número con el que se quiere identificar la máquina donde se instala el terminal RECARGADOR UNIVERSAL.

CÓDIGO DE INSTALACIÓN.

El código de instalación es el número que diferencia las diferentes instalaciones de un operador. **Este parámetro no puede ser cero. El número que se programe tiene que ser igual al que se programe en la tarjeta de usuario con el software ATLAS o COSMOS CARD dependiendo de la tarjeta utilizada.**

CODIGO DE ZONA.

Este parámetro está dirigido a las aplicaciones vending de los sistemas ATLAS o COSMOS en las que el operador puede distinguir hasta cuatro zonas en una misma instalación. Por ejemplo, dentro de una misma fábrica se podría diferenciar entre administración y montaje, asignándole un código de zona diferente a cada departamento, esto impediría que los usuarios de una zona consumieran en la otra. En lo referente al RECARGADOR UNIVERSAL **este parámetro no puede ser cero y el número que se programe tiene que ser igual al que se programe en la tarjeta de usuario con el software ATLAS o COSMOS CARD dependiendo de la tarjeta utilizada.**

CÓDIGO DE APLICACIÓN.

Este parámetro está dirigido a las aplicaciones vending de los sistemas ATLAS o COSMOS en las que el operador puede distinguir hasta cuatro aplicaciones en una misma instalación. Este parámetro tiene una utilidad parecida al anterior y se utiliza de la misma forma. La combinación de los dos parámetros nos da la posibilidad de diferenciar las máquinas de una misma instalación con dieciséis combinaciones. En lo referente al RECARGADOR UNIVERSAL **este parámetro no puede ser cero y el número que se programe tiene que ser igual al que se programe en la tarjeta de usuario con el software ATLAS o COSMOS CARD dependiendo de la tarjeta utilizada.**

PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE OPERADOR 2 Y 3.

El terminal punto de venta permite con la programación de este parámetro la convivencia de tarjetas de usuario de distinto operador. En la actualidad existen instalaciones en las que el vending y el catering está gestionado por distintos operadores y con la misma tarjeta de usuario se accede a ambos servicios, todo ello controlado por el sistema ATLAS. Esto es posible gracias a que la tarjeta de usuario asociada al sistema ATLAS posee tres monederos electrónicos independientes en el que anotar diferentes cantidades dependiendo de su uso (Catering o Vending) en cada monedero. En el caso de que al tarjeta de usuario fuera la asociada al sistema COSMOS las consumiciones o cargas se realizarían todas del único monedero que posee. **Para que funcionen estas tarjetas aparte de programar el**

código de operador al que pertenecen, en este parámetro, tienen que estar creadas conforme a la programación de los parámetros de instalación, zona, y aplicación del terminal. Esta propiedad solo se aplica a las tarjetas de usuario, en ningún caso se podrá programar un terminal con una tarjeta de sistema de distinto operador al programado en el RECARGADOR UNIVERSAL.

Nota : si la configuración en fabrica del RECARGADOR UNIVERSAL permite que la elección del monedero donde se cargará el saldo la realice el usuario gracias a los pulsadores instalados en el frontal de la máquina, normalmente vending y catering, estos parámetros no aparecerán en el menú.

PROGRAMACIÓN DE LA INSTALACIÓN 2.

El RECARGADOR UNIVERSAL permite con la programación de este parámetro la convivencia de tarjetas de usuario de distinta instalación. **Para que funcionen estas tarjetas aparte de programar el número de instalación al que pertenecen, en este parámetro, tienen que estar creadas conforme a la programación de los parámetros de zona y aplicación del terminal.**

PROGRAMACIÓN DEL NÚMERO DE DECIMALES.

Este parámetro marca el número de decimales con los que trabajará el RECARGADOR UNIVERSAL.

GUARDAR REGISTROS.

Si se activa este parámetro el RECARGADOR UNIVERSAL guardará todos los movimientos que se hagan con la tarjeta de usuario. Se guardarán una cantidad limitada de registros (3276). Cuando se alcanza esta cantidad el RECARGADOR UNIVERSAL se queda fuera de servicio esperando a que se descarguen los registros, por tanto **si no se van a descargar los registros este parámetro debe estar desactivado para evitar que el terminal se quede fuera de servicio.** Los registros se descargan del RECARGADOR UNIVERSAL a una tarjeta [Transfer Card](#) de descarga de registros conectada al lector interno de la CPU y esta a su vez se descarga mediante un lector transparente y un PC al software ATLAS COM.

LECTOR TARJETA.

En este parámetro se selecciona el tipo de lector de tarjetas que está instalado en el RECARGADOR UNIVERSAL, entre lector con anclaje, lector motorizado, y lector normal. Es importante que la selección se realice correctamente para evitar el funcionamiento incorrecto de este componente.

TIPO DE TARJETA.

En este parámetro se programa el tipo de tarjeta que se va a utilizar en el RECARGADOR UNIVERSAL, tarjetas chip con contactos asociada a un sistema ATLAS o tarjetas de proximidad sin contactos MIFARE® y tarjetas chip con contactos asociadas estas al sistema COSMOS.

Nota : si la configuración en fabrica del RECARGADOR UNIVERSAL permite que la elección del monedero donde se cargará el saldo la realice el usuario con los pulsadores instalados en el frontal de la máquina (normalmente vending y catering) este parámetro no aparecerá en el menú.

MONEDERO TARJETA.

Este parámetro tiene funcionalidad si la tarjeta a recargar fuera la asociada al sistema ATLAS que tiene tres monederos independientes. En él se selecciona en que monedero, de la tarjeta de usuario, se cargará el saldo. La tarjeta de usuario del sistema ATLAS tiene tres monederos electrónicos independientes que dependiendo de su destino (Vending, catering u otras aplicaciones) se les dará diferente uso. A continuación se define la configuración de este parámetro para los usos más habituales (Vending, catering).

El monedero uno es el de uso habitual y el que está programado por defecto en los terminales ATLAS.

El monedero dos es que habitualmente se utiliza para las cargas de promoción por el terminal ATLAS (Monedero de promoción). Debido a estas particularidades no es recomendable que este sea el monedero donde se cargue el saldo. El monedero tres se usa habitualmente en el catering.

Si la tarjeta de usuario es la asociada al sistema COSMOS no influye el número de monedero donde se realice la carga de saldo ya que ésta sólo tiene un monedero electrónico.

Nota: este parámetro no aparecerá en el menú si la configuración en fabrica del RECARGADOR UNIVERSAL permite que la selección del monedero donde se cargará el saldo la realice el usuario (con los pulsadores frontales de la máquina normalmente vending y catering).

ZUMBADOR.

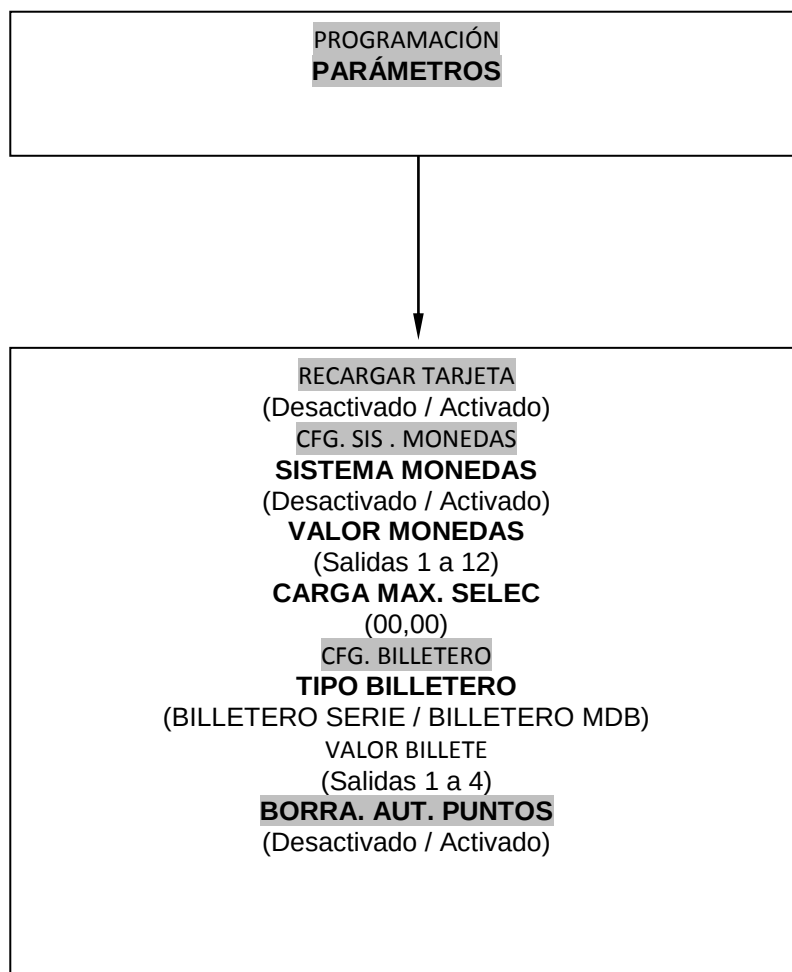
Este parámetro es la activación o desactivación del zumbador. El RECARGADOR UNIVERSAL posee un zumbador que si está activado emite una serie códigos acústicos, dependiendo de la operación que se realice: olvidar la tarjeta, leer tarjeta, lectura incorrecta, inicio, etc.

GUARDA / CARGA CONFIGURACIÓN.

Este parámetro se convierte en una utilidad ya que si los parámetros del RECARGADOR UNIVERSAL que se está programando son iguales o muy parecidos, a los demás recargadores que se van a programar, se puede guardar la programación en la tarjeta de códigos y después descargarla en ellos. De esta forma los demás recargadores quedarían programados a falta del número de máquina, número de instalación, fecha-hora y zumbador. También habría que programar el operador 2 y 3 si estos fueran a estar operativos. El parámetro consta de dos opciones guardar los parámetros del recargador en la tarjeta y descargar los datos guardados en la tarjeta al recargador.

SALIDA A MONITOR.

Este parámetro sólo tiene utilidad para el personal de TRATECNICA S.A., en el posible mantenimiento que requiera el RECARGADOR UNIVERSAL.

MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE PARÁMETROS.

En este menú se programan los parámetros referentes a los sistemas de monedas y billetes.

RECARGAR TARJETA.

Este parámetro activa o desactiva la carga de efectivo en tarjetas. Si carga con monedas supera el saldo máximo que se puede cargar en la tarjeta se permite la sobrecarga una primera vez hasta un máximo de 5 €, esto provoca el mensaje "SUPERA SALDO MAX" y no permite más veces la carga, hasta no consumir la sobrecarga. De esta forma se asegura que el usuario no pierda la sobrecarga y que el operador sepa que el máximo saldo de tarjeta nunca pueda ser superior, a la suma del saldo máximo que se puede cargar en la tarjeta (ver manual COSMOS o ATLAS CARD) y 5 €. Esto no impide que si el usuario vuelve a introducir monedas sin la tarjeta introducida pierda esta carga, si su tarjeta continua superando el saldo máximo.

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA DE MONEDAS.

En este menú se programan los parámetros referentes al sistema de monedas si esta activado o desactivado y el valor de las monedas.

SISTEMA DE MONEDAS.

En este parámetro se activa o desactiva el selector de monedas. Si está desactivado el selector no admitirá monedas y el RECARGADOR UNIVERSAL mostrará en su display un mensaje avisando de que sólo admitirá billetes (Figura 6).



Figura 5.

VALOR MONEDAS.

En este parámetro programamos el valor de las monedas que admite el selector, salidas 1 a 12.

CARGA MÁXIMA DE SELECTOR.

En este parámetro se programa el crédito máximo que se puede alcanzar, introduciendo monedas en el selector. El crédito máximo permitido es de 4€. Si este parámetro se queda a cero aparecerá en el display del RECARGADOR UNIVERSAL, el mensaje de “* SOLO TARJETAS* “.

CONFIGURACIÓN DEL BILLETERO.

En este menú se programan los parámetros referentes a la configuración del billeteo, el tipo y el valor de los billetes que acepta éste.

TIPO BILLETERO.

En este parámetro se programa el tipo de lector de billetes a utilizar donde se elegirá el tipo de billeteo serie que como queda claro en su nombre se conecta al puerto serie de la CPU.

VALOR BILLETES.

En este parámetro programamos el valor de los billetes admitidos por el billeteo, salidas 1 a 4.

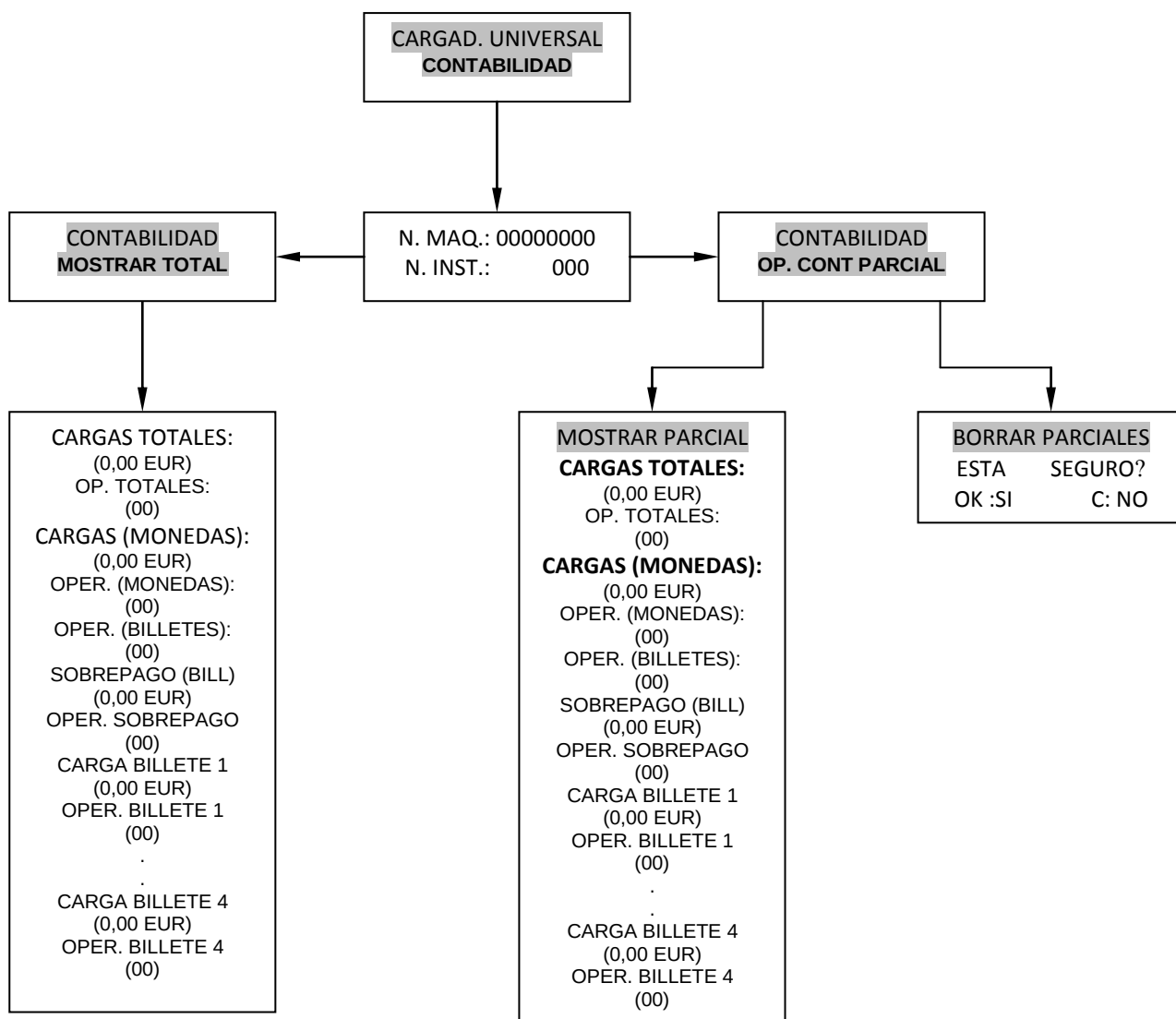
BORRADO AUTOMÁTICO DE PUNTOS.

Los terminales ATLAS o COSMOS tienen la capacidad de cargar un número de puntos programado, en las tarjetas de usuario, este parámetro activa o desactiva el borrado de estos en el RECARGADOR UNIVERSAL.

CONTABILIDAD.

El acceso a la información contable del RECARGADOR UNIVERSAL se puede realizar de diferentes formas.

- Mediante [TRANSFER CARD](#) (descarga S.G.C.) la información se guarda en la TRANSFER CARD y luego esta información puede ser descargada mediante un lector transparente y un P.C. al software de gestión contable (S.G.C.) donde será visualizada y gestionada.
- Mediante descarga [EVA – DTS](#). Esta descarga se realiza con un descargador EVA –DTS con un interfaz específico para ser introducido en el RECARGADOR UNIVERSAL e introducir una tarjeta de descarga DTS en el lector de tarjetas. **Estas tarjetas deben ser creadas con el software de creación de tarjetas ATLAS o COSMOS CARD.** La conexión para la descarga EVA –DTS no esta configurada de serie, debe ser solicitada a TRATECNICA S.A.
- Mediante impresión directa. Esta descarga se realiza con una impresora que puede estar instalada dentro del equipo o conectarla cuando se necesite. En el RECARGADOR UNIVERSAL se conecta la impresora directamente a la CPU y se introduce una tarjeta de contabilidad (impresión directa) en el lector de tarjetas. **Estas tarjetas deben ser creadas con el software de creación de tarjetas ATLAS o COSMOS CARD.** La conexión para la descarga de la contabilidad mediante una impresora no esta configurada de serie, debe ser solicitada a TRATECNICA S.A.
- Mediante el programador portátil de los terminales COSMOS. De esta forma se visualiza la información contable en la pantalla, se conecta directamente a la CPU y se introduce una tarjeta de contabilidad (visualización) en el lector de tarjetas. **Estas tarjetas deben ser creadas con el software de creación de tarjetas COSMOS CARD.**
- Visualizando la información contable en el display del RECARGADOR UNIVERSAL a la que se accede con la tarjeta de sistema de contabilidad y utilizando los pulsadores del RECARGADOR UNIVERSAL para navegar entre el siguiente menú.



CONTABILIDAD TOTALES.

Este menú ofrece el estado de los contadores que muestran la contabilidad total del RECARGADOR UNIVERSAL. Los contadores son los que se muestran en el menú de contabilidad en “MOSTRAR TOTALES”. Los datos que muestra la contabilidad constan de dos partes, las operaciones y el dinero que suman esas operaciones excepto en operaciones con billetes que solo muestra el número. La operación que realiza el terminal para ofrecer estos datos o la descripción de estos se muestra continuación.

Cargas totales = Cargas Con moneda + Cargas Con billetes.

Operaciones = n^{os} de Cargas Con moneda + Cargas Con billetes.

Cargas con moneda = dinero recaudado de las cargas realizadas con monedas.

Operaciones = número de operaciones con moneda.

Operaciones con billetes = número de operaciones con billetes.

Sobrepago billetes = sobrepago generado en las cargas realizadas con billetes.

Operaciones = número de operaciones con resultado de sobrepago con billetes.

Cargas con billetes (1 a 4) = dinero recaudado de las cargas realizadas con monedas.

Operaciones = número de operaciones de recarga con billetes.

CONTABILIDAD PARCIALES.

Este menú ofrece el estado de los contadores que muestran la contabilidad parcial del RECARGADOR UNIVERSAL. Esta contabilidad parcial comprende los movimientos realizados desde el último borrado de la contabilidad parcial hasta la fecha. Los contadores son los que se muestran en el menú de contabilidad en “MOSTRAR PARCIALES”. La operación que realiza el terminal para ofrecer estos datos o la descripción de estos es igual que la descrita en el apartado de “contabilidad totales”.

BORRAR PARCIALES.

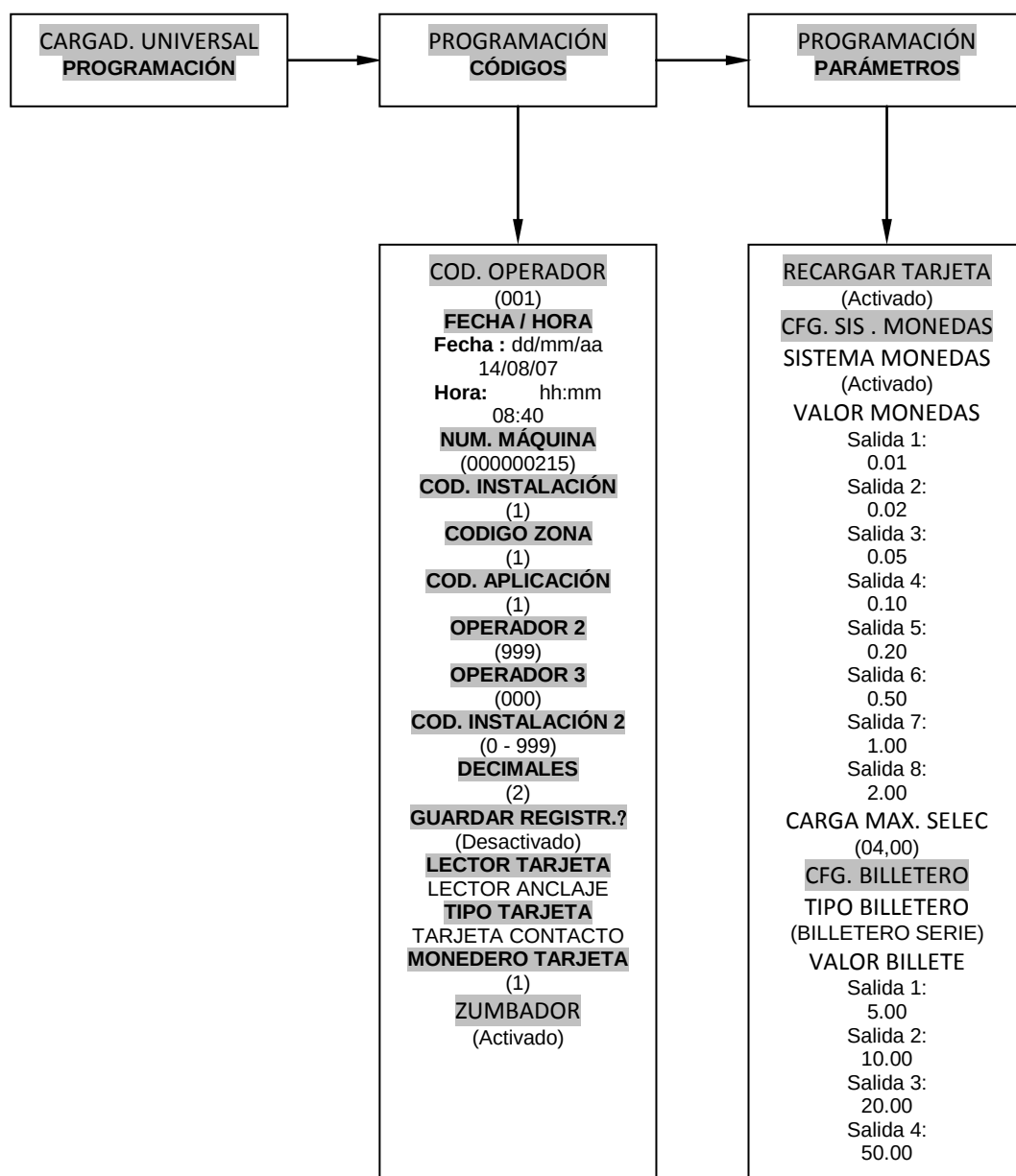
Inicializa los contadores que muestran la contabilidad parcial del RECARGADOR UNIVERSAL.

APÉNDICE.

EJEMPLO DE PROGRAMACIÓN.

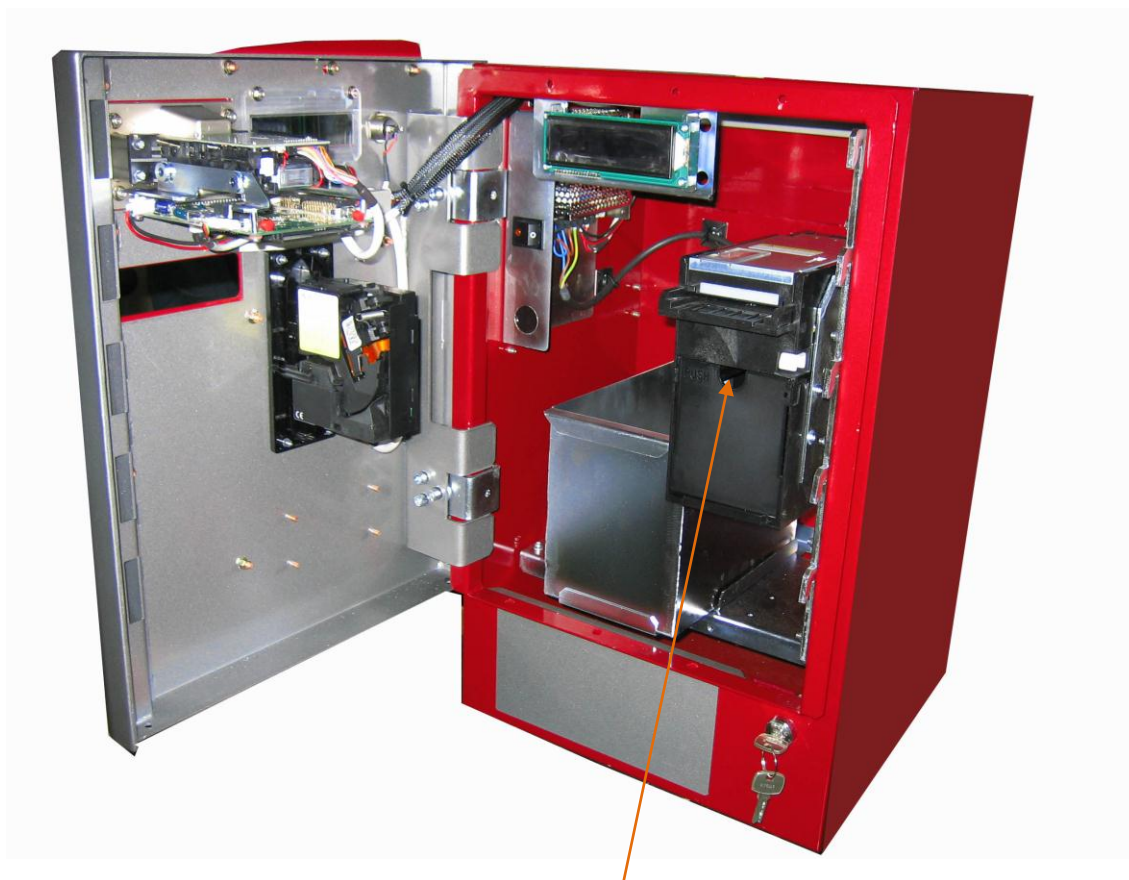
A continuación se dan un ejemplo de programación de los parámetros que configuran el RECARGADOR UNIVERSAL facilitando así el proceso de programación.

Esta programación configura el RECARGADOR UNIVERSAL para trabajar en la instalación número uno con una sola zona y aplicación (**estos parámetros se programan igual al crear la tarjeta de usuario con el software de creación de tarjetas ATLAS o COSMOS CARD**). Con permiso para tarjetas de un segundo operador, no guardará registros, el tipo de lector será con anclaje, como permite la recarga de tarjetas de usuario estas se realizarán en el monedero 1 de la tarjeta, tipo de tarjeta con contacto asociada al sistema ATLAS. El sistema de monedas está activado y este admitirá todas las monedas de euro en circulación, con una carga máxima del selector de 4 € y un billeteiro serie que admite billetes desde 5€ a 50€.



ABRIR EL LECTOR DE BILLETES.

A continuación se detalla como abrir el lector de billetes para solucionar un posible atasco (Figura 13).



Empujar la pestaña en el
sentido de la flecha para
abrir el billettero

TARJETA DE LISTA NEGRA.

El RECARGADOR UNIVERSAL permite mediante una serie de tarjetas descargadoras de lista negra asociada al sistema ATLAS o al sistema COSMOS el rechazo de tarjetas de usuario o tarjetas de sistema, incluidas en esa lista negra (máximo 200,60, tarjetas respectivamente). Al introducir la tarjeta descargadora de lista negra en el lector de tarjetas el RECARGADOR UNIVERSAL queda programado para detectar las tarjetas de la lista cuando son utilizadas en el terminal. Esta tarjeta de que esta en la lista negra queda inutilizada para ser utilizada en cualquier RECARGADOR UNIVERSAL, ATLAS o COSMOS. **La reactivación de esta tarjeta en lista negra y la creación de la tarjeta descargadora de lista negra debe ser realizada con el software de creación de tarjetas ATLAS o COSMOS CARD dependiendo de la tarjeta utilizada.** Además de la reactivación de la tarjeta con el software de creación de tarjetas ATLAS o COSMOS CARD es necesario descargar en el terminal punto de venta una nueva lista negra en la que no figure la tarjeta desbloqueada.



www.prodelphi.com
email: info@prodelphi.com

Madrid
Luis I, 17 3ª Planta
28031 Madrid
Telfs: +34912777207 / +34663355669
Fax: +34912794094